-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

FACULDADE DE TECNOLOGIA DA BAIXADA SANTISTA

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Aluno: N. mat.:

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Disciplina: LAB. HARDWARE Prof.: Rui Silvestrin Data:

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Com o programa base modifique-o para fazer as seguintes tarefas:

1 – Faça o led 1 acender e o buzzer apitar quando o LDR escurecer. Quando o LDR clarear apague o led 1 e desligue o buzzer.

2 - Conforme o LDR for escurecendo, faça o led1 acender, depois o led 2 acender e por último apitar o buzzer. Apague os leds e desligue o buzzer quando o LDR clarear.

3 – Apertando o botão 1 apaga o led 1 e acende o led 2. Apertando o botão 22 apaga o led 2 e acende o led 1.

4 – A função loop() lê os status dos botões 1 e 2 e chama as funções led1(), led2() e buzzer() passando parâmetros. A função led1() decide se acende ou apaga o led1. A função led2() decide se acende ou apaga o led2. A função buzzer() decide se apita ou não junto com o led2.

5 – A função ldr() lê o valor do LDR e retorna para a função loop(). A função loop() passa o valor lido do LDR como parâmetro para as funções led1(), led2() e buzzer() que decidem se liga ou desliga os respectivos leds ou apita o buzzer. O led1, led2 e o buzzer devem ser acionados progressivamente.